

# CORPORACIÓN UNIVERSITARIA REMINGTON

## Currículo de asignatura

<b>Programa:</b>	<b>Ingeniería de Sistemas</b>
<b>Asignatura:</b>	<b>Lenguaje de Programación II</b>
<b>Nivel:</b>	<b>03</b>
<b>Créditos:</b>	<b>4</b>

### JUSTIFICACIÓN

El paso del desarrollo de software de la llamada forma procedimental a la Orientada a Objetos permite la aplicación de los niveles de abstracción, el manejo de los métodos en todas sus formas con sus respectivos tipos de datos, encapsulados preferiblemente y la conformación de clase para lograr la implementación en el lenguaje java, la plataforma permite dar soluciones cómodas y optimas, reduciendo al máximo la complejidad. Donde el estudiante explora los elementos básicos para el reconocimiento del lenguaje, describe y elabora aplicaciones pasando por los almacenamientos temporales hasta llegar a realizar almacenamiento permanente bajo jdbc.

### OBJETIVO GENERAL

Desarrollar aplicaciones por medio de la tecnología orientada por objeto incluido su almacenamiento temporal y permanente.

### COMPETENCIAS

Explorar las diferentes estructuras para la elaboración de una aplicación orientada por objeto Explorar las diferentes clases componentes y contenedores empleadas en elaboración de la aplicación orientada por objeto.

.Describir las diferentes formas de implementar los requerimientos al momento de desarrollar el software en la orientación a objetos.



# CORPORACIÓN UNIVERSITARIA REMINGTON

## Currículo de asignatura

### CONTENIDO TEMÁTICO DEL CURSO

#### UNIDAD 1.

##### CONCEPTOS BÁSICOS

Objetivo: Explorar los conceptos básicos y los elementos teóricos prácticos para la elaboración de aplicaciones en el lenguaje Java.

Reconocimiento y manejo del entorno de desarrollo, los directorios básicos y su funcionamiento.

Describir el origen del lenguaje, la estructura del lenguaje en aplicaciones procedí mentales con elementos nativos y clases y aplicaciones en el explorador o Internet

##### TEMAS

Historia de Java, Entorno del editor jcreator, Ventana de compilación, ejecución, Aplicaciones externas.

Estructura general de java jdk: Estructura de la clase(programa). Resolución de ámbito (inicial, final), identificador (atributo), Método (proceso), Datos de retorno

Integración de elementos nativos del lenguaje. Definición de clases publicas, privadas, protegidas, static, void Órdenes, Comentarios, Separadores, Palabras reservadas, claves Tipos de Datos (Nativos, no Nativos Clases)

Estructuras de una aplicación de java y de un método.

Operadores (aritméticos, relacionales, lógicos, new)

Constantes literales cadenas (Compare to String, concat (string)

Condicionales Bloques de decisión, selector múltiple (case) switch, método Equal

Bloques de repetición Ciclos (Método Para, Mientras, Haga mientras)

Objetivo: Desarrollo de los conceptos básicos y los elementos, por la elaboración de aplicaciones de las estructuras de datos almacenamiento temporal en el lenguaje Java desde el ambiente dos.

Creación de applet (puesta de aplicaciones para página de Html o para el explorador o internet)

Corporación Universitaria Remington - Calle 51 51-27 Conmutador 5111000 Ext. 2701 Fax: 5137892. Edificio Remington

Página Web: [www.remington.edu.co](http://www.remington.edu.co) - Medellín - Colombia



## CORPORACIÓN UNIVERSITARIA REMINGTON

### Currículo de asignatura

Diferenciara la elaboración de aplicaciones básicas en ventanas tradicionales marcos y en exploradores y/o visores con o sin interface.

#### TEMAS

Tipos de Métodos `main()`, `init()`, `destroy()`, `stop()`, `paint`, `update()`.  
Constructores, Finalizadores  
Paquetes `Applet` donde se incluye la Herencia y Encapsulamiento.

Integración de elementos nativos del lenguaje. Definición de clases publicas, privadas, protegidas, `static`, `void` Ordenes, Comentarios, Separadores, Palabras reservadas, claves

Objetivo: Evaluar los conceptos desarrollados en los temas anteriores.  
Implementar el paquete `awt`.

#### TEMAS

Evaluación parcial primera.  
Desarrollo de la estructura grafica de java  
Lenguaje de programación Orientada a Objeto desde el `awt` o `applet`

### UNIDAD 2. AWT HERRAMIENTAS PARA LA INTERFAZ GRAFICA

Manipular las clases dentro del lenguaje. Construcción con `Applet` o Aplicaciones con `Awt`.  
Describir los tipos y las diferentes clases empleadas en la implementación Orientada a Objeto

Comprender los Contenedores, componentes y las utilidades para el manejo de las clases respectivas y sus generalidades (métodos y atributos) y su administrador.

#### TEMAS

La estructura para AWT los Controles para el diseño de interfaces, Componentes y Contenedores clases básicas y sus diferencias

## CORPORACIÓN UNIVERSITARIA REMINGTON

### Currículo de asignatura

Tipos de componentes button,Canvas, Checkbox,Group,Panel, Choice, Dialog, Frame, Label Menu, Menubar, setmenubar, menuitem,

#### 1.1.1

Objetivo: Comprender los Contenedores, componentes, eventos y las utilidades para el funcionamiento con los diferentes administradores

Describir el uso de las otras herramientas del lenguaje.  
TEMAS

Gridlayout, asistente de diseño (Layoutmanager), bagLayout, FlowLayout, BorderLayout, CardLayout

Metodos del administrador de diseño Pack (), Show (), add(), release()  
Eventos bagLayout, FlowLayout, BorderLayout, CardLayout Grid layout, Action\_Event, Got\_focus, KeyAction, KeyPress, Mouse, Scroll, Handle  
Excepciones Try, Catch, Traslado de Eventos Error Exception Runtime.

Objetivo: Elaboración de aplicaciones empleando nuevas componentes y o contenedores

Describir mas clases aportes de la Orientación a Objetos con respecto a la estructura.

TEMAS

Desarrollo de aplicaciones bajo ambiente awt Desarrollados con el método reshape.

### UNIDAD 3. ALMACENAMIENTO PERMANENTE BASES DE DATOS

Objetivo: Evaluar los conceptos desarrollados en los temas anteriores  
Aplicar el manejo de base de datos desde el punto de vista de la plataforma de JDBC,

#### TEMAS

Conexiones a la Bases de datos

## CORPORACIÓN UNIVERSITARIA REMINGTON

### Currículo de asignatura

Establecimiento de registros manipulación de los diferentes métodos de apertura, cierre, creación (ingreso), actualización (modificar, eliminar, buscar) de registros y sus diferentes componentes desde el punto de sql

Objetivo: Gestionar la atención al cliente y permitir la relación con los procesos de la empresa con java.

Visualizar aplicaciones desde la plataforma Java y su JDBC.

### TEMAS

Selección y elaboración de temas por parte del alumnado para su presentación en jdbc bases de datos.





## CORPORACIÓN UNIVERSITARIA REMINGTON

### Currículo de asignatura

#### METODOLOGIA

Se realizarán Lecturas y consultas el alumno debe elaborar el protocolo referente a los temas significativos del origen de java.

La aplicación se realiza apoyado en medios didácticos de la intraremington e Internet donde se presentan conceptos y aplicaciones permitiendo una mayor agilidad en la solución de situaciones problemas de acuerdo a la complejidad y a las exigencias del lenguaje por medio de tutoriales y demás el proceso descriptivo que efectuó el alumno respecto a los temas en clase o extraclase

#### 2 CRITERIO METODOLÓGICO

Las exigentes demandas del mercado y el posicionamiento ante la competitividad y teniendo en cuenta el perfil requieren de una mayor dinámica en la obtención de los objetivos haciendo que se realice exploración de un tema, se recopile, adecue, sustente y aplique.

Se expondrán los temas con sus respectivas muestras donde se explica la declaración de la clase, su instancia, su adicción a la ventana o a otra componente para posterior mente permitir la implementación posterior por métodos variados monografías o proyectos.

#### 3 MODALIDAD METODOLÓGICA

Se dispone de los diferentes recursos y material didáctico para facilitar al estudiante su aprehensión cognoscitiva su aplicabilidad de forma coherente la cual se realiza en diferentes escenarios para fortalecer su desenvolvimiento en el futuro para el desarrollo de aplicaciones con todos los requerimientos.

El curso es asistencial. En las clases se explicará la teoría, se solucionarán algunos ejemplos genéricos y se plantearán ejercicios que darán pautas para solucionar problemas específicos que se pueden presentar en la vida como estudiante o como profesional. Para esto se hará uso de tutoriales de Internet, talleres y ejercicios aplicables durante la clase y extra clase.

El alumno deberá dedicar un tiempo adicional extraclase para preparar los temas relacionados con su propuesta en grupo o individual.

## CORPORACIÓN UNIVERSITARIA REMINGTON

### Currículo de asignatura

#### 4 RAZÓN METODOLÓGICA

Las continuas exigencias de las tecnologías implican reconocimiento construcción y aplicación de nuevos paradigmas personales y a nivel profesional para poder dar con los requerimientos globales dentro y fuera de la empresa.

Combinación de experiencias tecnológicas y creatividad para lograr una calidad dentro del sector académico, empresarial e implementarlo para su funcionamiento.

Permitir la exploración, el análisis y la implementación desde un punto de vista teórico práctico de los diferentes recursos tecnológicos.

clase magistral y participativas donde el estudiante explora sobre el tema a trabajar en la clase siguiente, propuesta de talleres a desarrollar, solución de problemas de lógica de programación, debates, trabajos en grupo, exposiciones y sustentación relacionada con algunos temas de manejo dinámico.

#### EVALUACION

La evaluación del curso es una gestión que se realizará progresivamente y con la observación continua; a medida que el alumno trabaja con sus herramientas.

Práctica permanente durante algunas .de las sesiones en la sala de computadores

La asistencia a clase, prácticamente será obligatoria pues si resultare seleccionado el alumno para una de estas preguntas y si no se encuentra en el aula, la nota de seguimiento se le asigna

	<b>EVALUACIONES</b>			
	<b>PARCIAL 1</b>	<b>PARCIAL 2</b>	<b>FINAL</b>	<b>SEGUIMIENTO</b>
Fecha	6ª semana	11ª semana	16ª semana	todo el semestre
Modo	Práctico	Práctico	Práctico jdbc	Talleres, consultas, prácticas, exposiciones

Corporación Universitaria Remington - Calle 51 51-27 Conmutador 5111000 Ext. 2701 Fax: 5137892. Edificio Remington

Página Web: [www.remington.edu.co](http://www.remington.edu.co) - Medellín - Colombia



## CORPORACIÓN UNIVERSITARIA REMINGTON

### Currículo de asignatura

Contenidos	temas unidad 1	temas unidad 2	unidad 3	Todos los temas
Porcentaje	20%	20%	20%	30%

Auto evaluación: 10% Será Coevaluación, Auditada por el profesor se propone el promedio de todas las notas logradas por el estudiante durante todo el semestre.

Desarrollo de proyecto donde se evalúa su creatividad y aprovechamiento de la herramienta y sus conocimientos como un valor agregado para instalar e implementar el software.

### BIBLIOGRAFIA

Java Lenguaje de programación de internet Marcombo-Databecke  
 Java Cesar A Becerra Santamaria.  
 Java Biblioteca del programador Suleiman Lalain Kris Jamás MacGrawhill.  
 Manual Avanzado de java Felipe Lima Diaz Anaya Multimedial  
 Laura Lemay Charles Perkins Aprendiendo Java en 21 días Prentice-Hall.  
 La Biblia de Java

Material suplementario.

Pagina en internet Tutorial de java de sun Microsystem.

Lawebdelprogramador com

Direcciones web [www.yupi.com](http://www.yupi.com) [www.queque.com.ni](http://www.queque.com.ni) /free

[www.msdn.microsoft.com](http://www.msdn.microsoft.com)

<http://intraremington.remington.edu.co> (tutorial de java), [virtual@remington](mailto:virtual@remington)

### LOGROS ESPERADOS DE LOS ESTUDIANTES FRENTE A SU PERFIL PROFESIONAL

Se espera que los estudiantes, asimilen una (s) herramienta (s), exploren otras de acuerdo a algunos requerimientos básicos de la tecnología de la orientación a objeto interactúe con ellas y determine la mas apropiada para la administración de acuerdo a los recursos y disponibilidades en los diferentes ambientes y al análisis de los diferentes procesos dentro y fuera de la empresa. El trabajo dinámico con las herramientas conceptuales la asimilación de los procesos y la interacción, al igual que las obtenidas de manera practica como la búsqueda y el manejo del computador y con la aplicación de los

Corporación Universitaria Remington - Calle 51 51-27 Conmutador 5111000 Ext. 2701 Fax: 5137892. Edificio Remington

Página Web: [www.remington.edu.co](http://www.remington.edu.co) - Medellín - Colombia





## **CORPORACIÓN UNIVERSITARIA REMINGTON**

### **Currículo de asignatura**

conceptos desarrollados en las asignaturas de la misma línea de fundamentación, continúen el proceso de la tecnología de punta tendiente a lograr la proyección del perfil.

### **LOGROS ESPERADOS DE LOS ESTUDIANTES FRENTE A SU PERFIL OCUPACIONAL**

Es de esperarse que los conocimientos adquiridos en esta asignatura le permitan al estudiante prepararse y visualizar otras herramientas para el desarrollo de una aplicación orientada a objetos

